

Preguntas de Estudio

Orador: Dr. Stephen Burrell

Tema: La armadura de Dios

Escrituras: Efesios 6:14-20

- Resuma brevemente los puntos principales del sermón.
- ¿Qué preguntas te quedan del sermón de hoy?
- Lea Efesios 6:14-17.
 - ¿Qué piezas de la armadura describe Pablo en estos versículos y qué simboliza cada una de ellas?
 - El cinturón de la verdad.
 - La coraza de la justicia.
 - Los pies calzados con la disposición del evangelio de la paz.
 - El escudo de la fe.
 - El casco de la salvación.
 - La espada del Espíritu.
 - ¿Cómo se relaciona cada pieza de la armadura con la resistencia a los desafíos espirituales y la firmeza?
 - ¿Por qué es importante que los creyentes «se revistan de toda la armadura de Dios» en lugar de solo una parte de ella?
 - ¿Cómo pueden la verdad, la justicia, la paz, la fe, la salvación y las Escrituras moldear la forma en que enfrentamos los desafíos de la vida diaria? (Véase Romanos 13:12-14).
 - ¿De qué manera el comprender cada pieza de la armadura nos ayuda a responder adecuadamente a la tentación y a los ataques espirituales? (Véase Santiago 4:7).
 - ¿De qué manera la práctica de estas disciplinas espirituales nos prepara para permanecer firmes en la fe? (Véase 1 Tesalonicenses 5:8).
- Lea Efesios 6:18-20.
 - ¿Qué papel desempeña la oración en la guerra espiritual según el versículo 18?
 - ¿Por qué Pablo enfatiza orar «en el Espíritu en todo momento, con toda clase de oraciones y peticiones»?
 - ¿Cuál es la petición específica de Pablo en cuanto a la oración con respecto a su ministerio, y por qué es significativa?
 - ¿Cómo puede la oración constante fortalecer nuestra resiliencia espiritual y nuestra conciencia de la presencia de Dios? (Véase Filipenses 4:6-7).
 - ¿Cómo pueden los creyentes equilibrar la preparación (armadura) con la dependencia activa de Dios a través de la oración? (Véase 1 Tesalonicenses 5:16-18).
 - ¿Qué nos enseña el ejemplo de Pablo sobre el valor y la audacia para compartir el evangelio en medio de las dificultades? (Véase Hechos 4:29-31).